



start

# Po trati 2012

kód stanoviště  
**LOKOMOTIVA**

**pravidlo**

*Hra je tvořena určitým počtem stanovišť, na kterých jsou ukryty zprávy se šiframi. Stanoviště a zprávy jsou označeny logem hry, ročníkem a číslem nebo názvem stanoviště. Čísla stanovišť vzrůstají po jedné v pořadí očekávaného postupu hrou.*

---

*Milí účastníci hry Po trati,*

*připravili jsme pro Vás malý výlet Prahou spojený s luštěním šifer a taky trochu s pivní turistikou, i když tato část hry je jen dobrovolná. Nacházíte se na startovním stanovišti, hra pokračuje patnácti číslovanými stanovišti se šiframi a končí v cílovém stanovišti. Při registraci jste obdrželi startovní obálku, zkontrolujte si prosím její obsah, aby Vám během hry nic nechybělo.*

**Startovní obálka obsahuje:**

- papír s tímto textem,
- šifrovací pomůcky Chlýftýmu.

*Při řešení úvodní šifry můžete výjimečně částečně spolupracovat s jinými týmy. Spolupráce bude spočívat ve výměně písmenno-číselných dvojic, např. „F-11“. Záleží jen na Vás, zda a kolik takových dvojic sami poskytnete. Informace si však chraňte, protože na jejich množství a rychlosti jejich získání záleží čas Vašeho odchodu.*

*Pošlete jednoho člena týmu na místo registrace pro pivo.*

---

*Šifrovací pomůcky obsahovaly chyby, které jsme ručně opravili. Nehleďte v nich šifru!  
Hospoda proti trudnomyslnosti: **Pro začátek Vám musí stačit pivo, které dostanete.***