

6

Po trati 2013

Kód stanoviště  
**LANGUSTA**



## **pravidlo**

*Zprávy mohou obsahovat takřka cokoli a veškeré informace v nich uvedené mohou být důležité pro průběh hry. Texty zřetelně typograficky oddělené od zadání šifry, zpravidla psané kurzivou, nejsou zašifrovány a s příslušnou šifrou obvykle nijak nesouvisí.*

---

*Milí účastníci,*

*vstupujete do areálu skanzenu Řepora, kde jsme pro Vás připravili malé občerstvení. Na jednotlivých dílčích stanovištích ve středověkých usedlostech nebo na prostranstvích dostanete od organizátorů za jeden z přiložených poukazů chutný či nechutný předmět (příp. sadu předmětů), ve kterém je zašifrována vždy alespoň jedna indicie. Vaším cílem bude určit jedno klíčové slovo (podstatné jméno v prvním pádě jednotného čísla), se kterým všechny indicie souvisí. Až budete klíčové slovo znát, zadejte jej skrz webové rozhraní ve tvaru:*

`kód_týmu HESLO LANGUSTA klíčové_slovo`

*nebo pošlete na číslo **777 08 08 08** SMS ve tvaru:*

`KOD POTRATI kód_týmu HESLO LANGUSTA klíčové_slovo`

*Zadáte-li správné klíčové slovo, bude Vám zobrazeno (doručeno formou SMS) umístění dalšího stanoviště. Po nesprávném zadání Vám Systém dovolí další pokus o uhodnutí klíčového slova vždy až po **15 minutách** od přijetí nesprávného slova.*

*Upozorňujeme Vás, že v celém areálu skanzenu platí přísný zákaz kouření, zákaz rozdělávání ohňů a manipulace s otevřeným ohněm a zákaz volného pobíhání psů. Prosíme Vás, abyste dodržovali tato mimořádná opatření, chovali se v souladu s dobrými mravy, luštili pouze ve vyhrazených prostorách, udržovali pořádek, třídili odpad, využívali výhradně chemických záchodů instalovaných u jižní brány a řídili se pokyny organizátorů a pracovníků skanzenu.*

*Přejeme Vám dobrou chuť.*

---

*Hospoda proti trudnomyslnosti: **krčma**, 120 m, 100°, otevřeno nonstop.*