



# 10

## *pravidlo*

# Po trati 2015

kód stanoviště  
**GEODET**



*Před hrou by se hráči měli seznámit s běžnými šifrovacími principy, neboť jejich znalost organizátoři předpokládají, a mohou proto být použity pro zakódování řešení nebo skryté nápovědy.*

---

Vzteky jsem rozrazil dveře kanceláře a do nastalého ticha zaburácel, který osel ten projekt vymyslel. Drobná postava architekta, téměř ztracena za rýsovacím prknem, strnula děsem. Ten chudák se při pohledu na mě užuž loučí se životem, před očima mu míhají hvězdičky, ovály i kosočtverce, asi by raději zalezl do nějaké ulity, protože tu musí potupně stát a naslouchat, jak ho před kolegy nevybíravě kárám. Věřte mi, že nevolím tento způsob jednání snadno a bez obtíží, jenže stěží se ubráním průchodu emocí, vždyť trať pro rychlovlaky nepřipouští žádné omyly. Chápete, jak se může ten mladý nezkušený cucák drát s takovou vervou do čela týmu, navymýšlet v projektu nesmysly za obnos, že by i manažeři jedli po zbytek léta jen suchý chleba, a přitom musel dobře vědět, že ho setsakramentsky klepnou přes prsty, až se to provalí? Hochu, ted' ohni hřbet a bez vyzvání přijmi zodpovědnost, musíš se holt smířit s tím, že do tebe veřejně kope, protože takový exces je na okamžitý vyhozov – oni se ti taky brzy ozvou naši právníci. Když nevíš, že se pražce pokládají pod koleje, ne naopak, usni snad radši spánkem nevinných a probud' se jako něco jiného než stavební inženýr.

---

*Zprávu hledejte u stromu.*

*Hospoda proti trudnomyslnosti: **Žernosecká**, 220 m, 135°, otevřeno v sobotu do 23.00, v neděli od 12.00.*