

start

Po trati 2016

kód stanoviště
BOUBEL



pravidlo

Tým se může v kterékoli části hry rozdělit. V průběhu hry lze používat jakékoli prostředky pro komunikaci mezi členy týmu při dodržení obecných zásad zvolené komunikace.

Milí účastníci hry Po trati,

vítejte na začátku pátého ročníku dobrodružné toulky roztodivnými zákoutími Prahy, při které budete mít příležitost vyluštit si pár šifer nebo navštívit nějakou tu hospodu proti trudnomyslnosti. Nyní se nacházíte na startovním stanovišti, další stanoviště budou číslována a hra skončí v cílovém stanovišti. Při registraci jste obdrželi startovní obálku, zkontrolujte si prosím její obsah, aby vám během hry nic nechybělo.

Startovní obálka obsahuje:

- papír s tímto textem,
- šifrovací pomůcky Chlýftýmu,
- kupon s obrázkem, který jste si vybrali při registraci
- deset prázdných kuponů pro startovní aktivitu.

V prostoru Václavského náměstí vyrostly po posledním deštíku olbřímí houby, které pro jistotu před útoky turistů chrání naši zřízení. Vaším úkolem je houby najít a vyměnit si určitou informaci s jejich ostrahou, k čemuž jste obdrželi jedenáct kuponů. Jeden kupon již obsahuje obrázek a přijímá jej strážce u právě jedné z hub. Zjistěte u které, a kupon s obrázkem odevzdejte tamnímu hlídači – na oplátku vám ukáže jiný obrázek. Vy budete muset objekt z nového obrázku nakreslit do prázdného kuponu a najít houbu, u které jej hlídač přijme a ukáže vám za něj další obrázek, jež podobně funguje u další houby. Takto můžete postupně obejít všech osm hub.

Při výměně informací se strážcem se chovejte slušně! Pokud hlídač odbavuje dříve přišedšího hráče, vyčkejte v dostatečné vzdálenosti, abyste nerušili jejich komunikaci. Nepřijme-li strážce váš obrázek, jste buď u špatné houby, nebo z vaší kresby není patrné, co zobrazuje.

Z informací od ochránců hub byste (dříve nebo později) měli být schopni získat jednoslovnou startovní frázi. Až ji budete znát, nakreslete odpovídající objekt do modře ohraničeného kuponu (označeného „startovní fráze“) a doneste jej strážci u libovolné houby, a ten vám za kupon se správným obrázkem vydá kartičku s polohou prvního stanoviště. Každý hlídač však může vydat pouze omezený počet takových kartiček, proto neuspějete-li u jedné houby, budete muset k jiné. Nebojte se, celkový počet kartiček s polohou prvního stanoviště je dostatečný.

Oběháte-li všechny houby a nebudete-li stále tušit, jak získat startovní frázi, vraťte se na místo, kde jste dostali startovní obálku.

Při luštění startovní aktivity se vyvarujte jakékoli spolupráce s ostatními týmy. Během startovní aktivity neplatí pravidlo o nutnosti vyzvedávat zprávy ve dvou členech týmu.

Přejeme hodně štěstí.

Hospod proti trudnomyslnosti si ještě užijete dost, takže zatím trudnomyslní nebud'te.